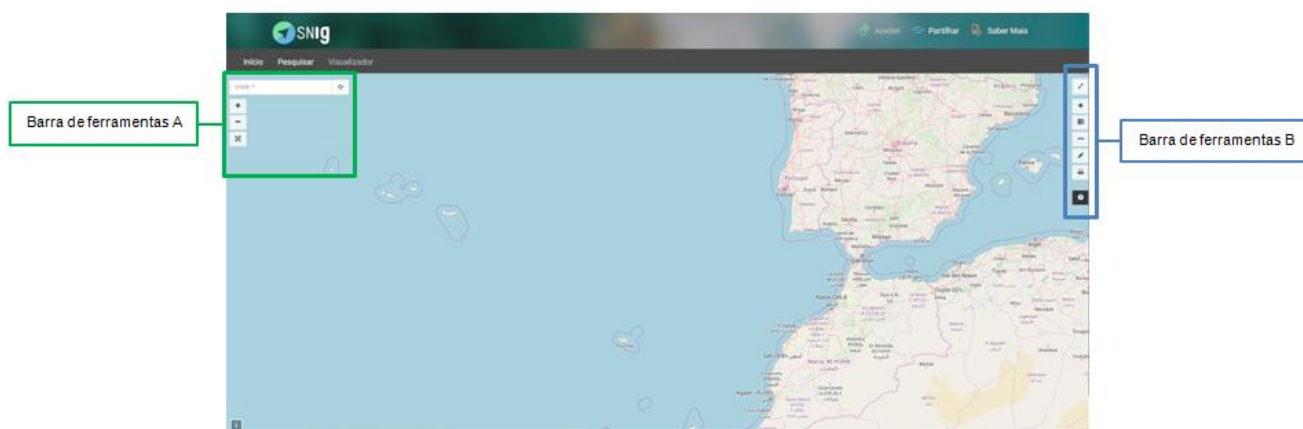


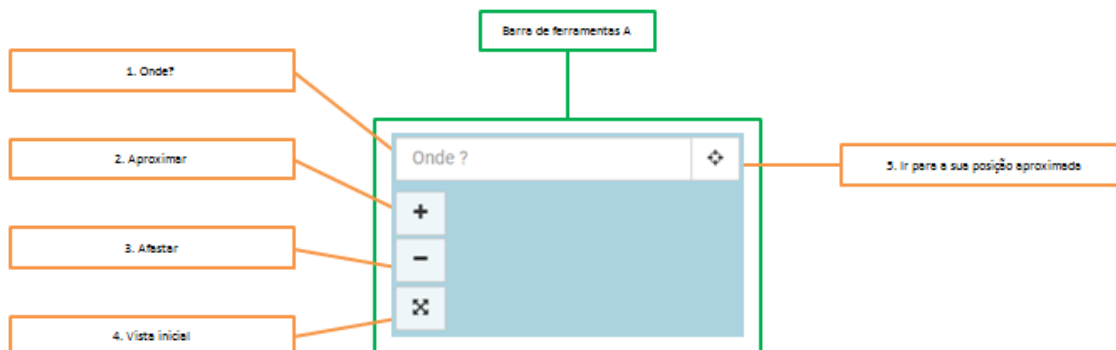
Registo Nacional de Dados Geográficos

Visualizador

O Visualizador do SNIG permite visualizar os conjuntos de dados geográficos projetados sobre um mapa base e disponibiliza várias ferramentas de interação.



No canto superior esquerdo do visualizador é disponibilizada a barra de ferramentas A:



A barra de ferramentas A é composta pelas ferramentas:

1. Onde?
 - a. Permite aproximar a janela do visualizador à área geográfica pretendida;
 - b. Inserir o nome de uma área geográfica, desde o nível NUTS I até Freguesia;
 - c. Com *placeholder* ("Onde?") para orientar o utilizador;
 - d. Com função *autocomplete*;
 - e. Não tem *case sensitive*;

f. É necessário selecionar uma das opções apresentadas para identificar a área geográfica a aproximar.

2. Aproximar:

- a. Botão que permite aproximar a janela do visualizador à área geográfica que se encontra no centro do mapa;
- b. Em alternativa a este botão o utilizador pode rodar a roda (*scroll*) do rato para a frente aproximando a janela do visualizador à área geográfica em que se encontra o apontador do rato.

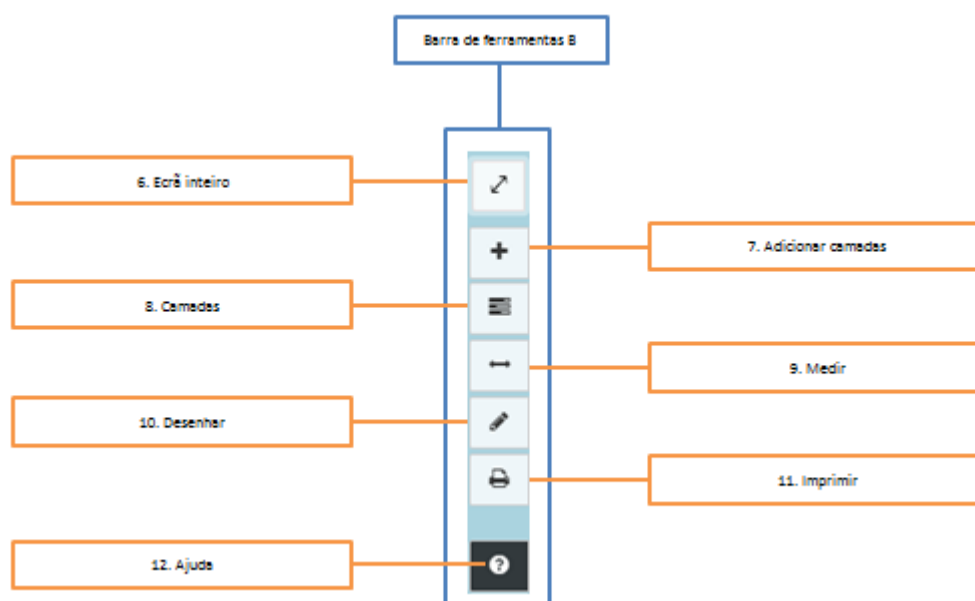
3. Afastar:

- a. Botão que permite afastar a janela do visualizador da área geográfica que se encontra no centro do mapa;
- b. Em alternativa a este botão o utilizador pode rodar a roda (*scroll*) do rato para trás afastando a janela do visualizador da área geográfica em que se encontra o apontador do rato.

4. Vista inicial – Botão que permite à janela do visualizador regressar à área geográfica inicial (pré-definida).

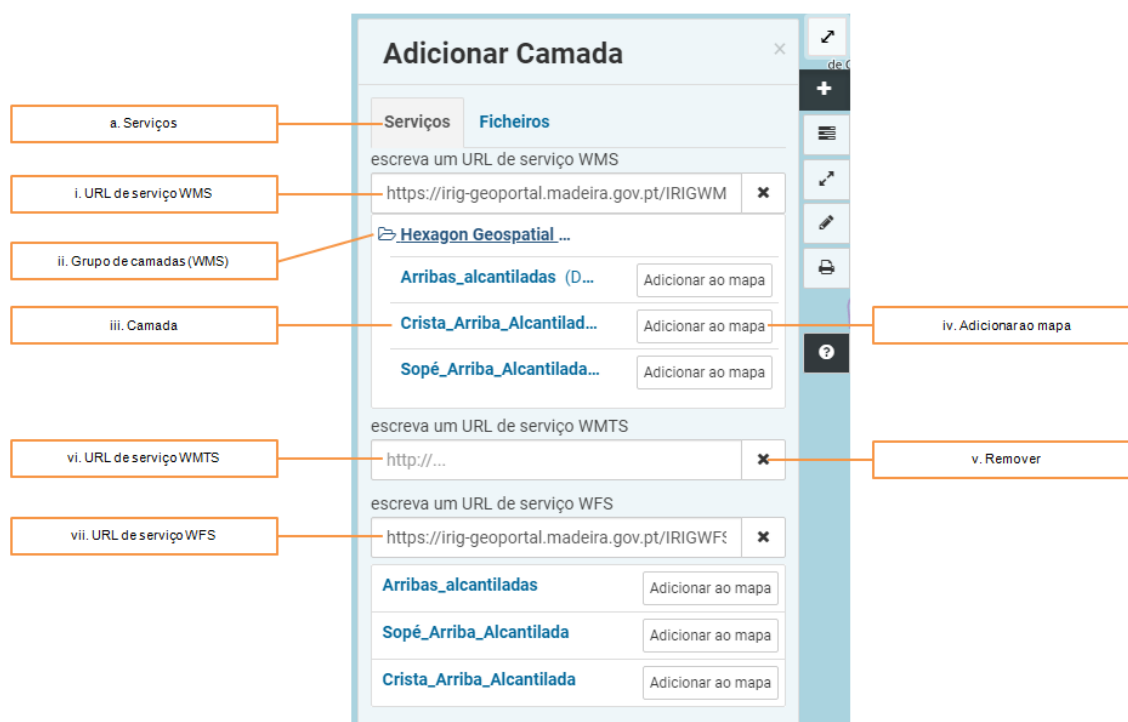
5. Ir para a sua posição aproximada – Botão que centra e aproxima a janela do visualizador sobre a área geográfica em que se encontra o utilizador nesse instante.

No canto superior direito é disponibilizada a barra de ferramentas B:



A barra de ferramentas B é composta pelas ferramentas:

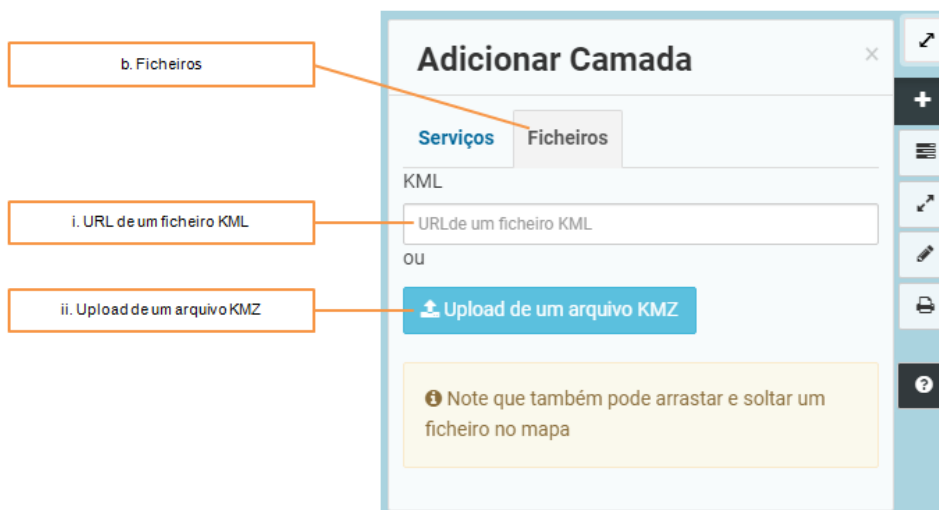
6. Ecrã inteiro – Botão que permite o utilizador expandir a janela do visualizador para o modo de ecrã inteiro ou regressar à dimensão inicial (pré-definida).
7. Adicionar camadas - Permite adicionar camadas à janela do visualizador:
 - a. Serviços – Serviços de dados geográficos;



- i. URL de serviço WMS – Inserir o URL de acesso ao Web Map Service;
- ii. Grupo de camadas (WMS) - Quando se clica ou seleciona um grupo a lista de camadas expande ou colapsa;
- iii. Camada – É uma camada do serviço;
- iv. Adicionar ao mapa - Botão que permite adicionar uma camada ao visualizador de mapas;
- v. Remover – Botão que permite remover o URL de serviço;
- vi. URL de serviço WMTS - Inserir o URL de acesso ao Web Map Tile Service;

vii. URL de serviço WFS - Inserir o URL de acesso ao Web Feature Service.

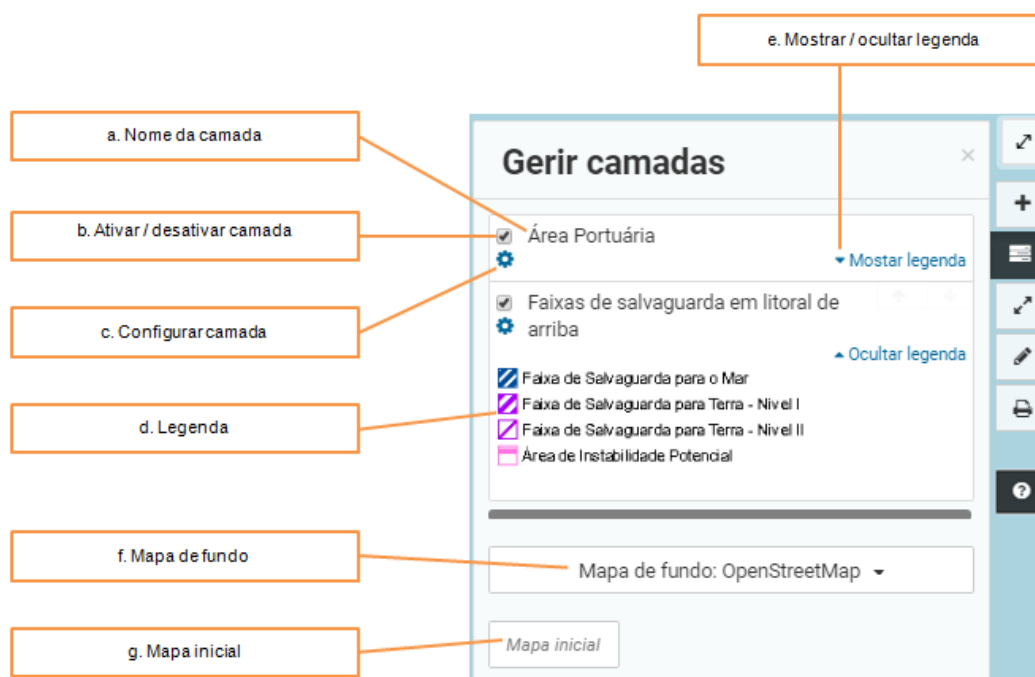
b. Ficheiros – Ficheiros de dados geográficos:



- i. URL de um ficheiro KML – Inserir o URL de acesso ao ficheiro Keyhole Markup Language;
- ii. Upload de um arquivo KMZ – Carregar um arquivo de ficheiros Keyhole Markup Language.

Os serviços e os ficheiros de dados geográficos têm que ter o sistema de referência espacial **EPSG: 4326 (WGS84)** e **EPSG: 3857 (Google Mercator)**.

8. Camadas:



Permite gerir as camadas no visualizador:

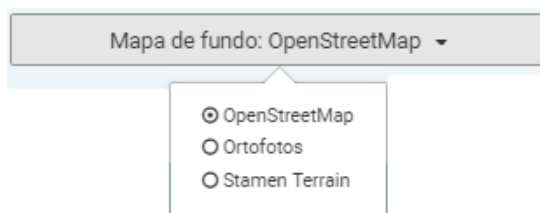
- Nome da camada – Nome da camada carregada no visualizador;
- Ativar / desativar camada – Permite ativar ou desativar a projeção e visualização da camada sobre o mapa base no visualizador;
- Configurar camada:



Permite ao utilizador configurar a camada ao seu gosto:

- Zoom para camada - Botão que permite centrar e aproximar a janela do visualizador à área geográfica da camada;
- Selecionar um estilo – Permite alterar o estilo visual da camada;
- Definir opacidade:

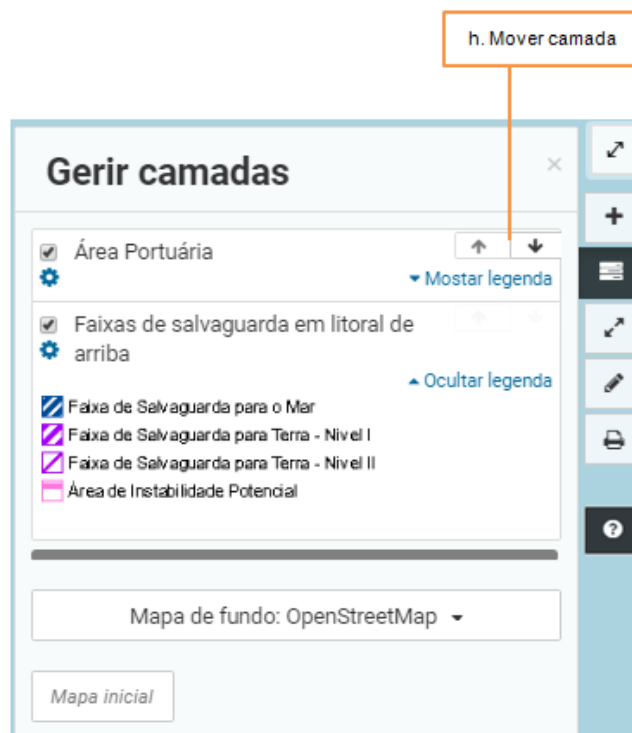
1. Permite definir o nível de opacidade da camada;
 2. Clicar sem largar o botão que está sobre a barra e deslocá-lo para um dos lados;
 3. Ao alterar a opacidade da camada é possível mostrar ou ocultar as camadas que se encontram nos níveis inferiores.
- iv. Remover camada – Remove a camada do visualizador.
- d. Legenda – Identifica o aspeto visual de cada tema representado na camada;
- e. Mostrar / ocultar legenda – Botão que permite mostrar ou ocultar a legenda da camada no gestor de camadas;
- f. Mapa de fundo:



Permite escolher o mapa base do visualizador:

- i. OpenStreetMap;
 - ii. Ortofotos;
 - iii. Stamen Terrain.
- Para alterar o mapa base basta selecionar uma das outras opções. O mapa de fundo OpenStreetMap vem definido por defeito.
- g. Mapa inicial – Botão que permite em simultâneo remover todas as camadas e alterações efetuadas, retornando ao estado inicial do visualizador.

O gestor de camadas disponibiliza ainda uma ferramenta que só está disponível quando o rato se encontra sobre a área de gerir camadas:



- h. Mover camada – Permite definir a ordem de sobreposição das camadas no visualizador movendo-as para cima ou para baixo.

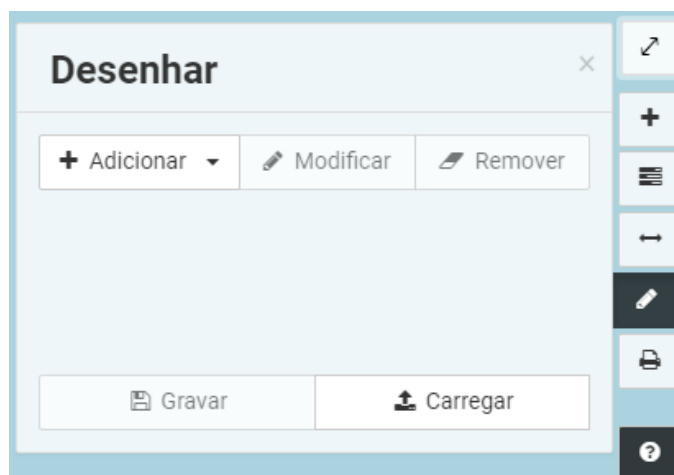
9. Medir:



Permite medir distâncias e áreas:

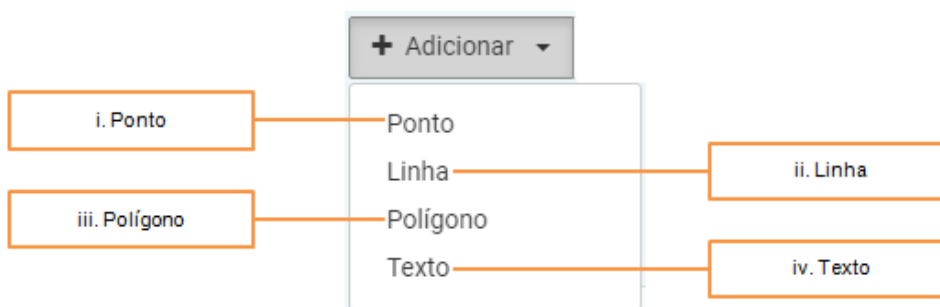
- Distância - Determina a distância entre dois ou mais pontos.
- Área - Determina a área total do polígono.

10. Desenhar:



Permite desenhar ou importar objetos para o visualizar:

a. Adicionar:



Permite ao utilizador desenhar os seguintes objetos:

i. Ponto:

Raio

Cor

É necessário definir o raio e cor do ponto.

ii. Linha:

Largura

Cor

É necessário definir a largura e cor da linha.

iii. Polígono:

Largura

Cor do contorno
 rgb(255, 0, 0)

Cor de preenchimento
 rgba(255, 255, 255,

É necessário definir a largura, cor do contorno e cor de preenchimento do polígono.

iv. Texto:

Tamanho

Cor do preenchimento
 rgb(0, 0, 0)

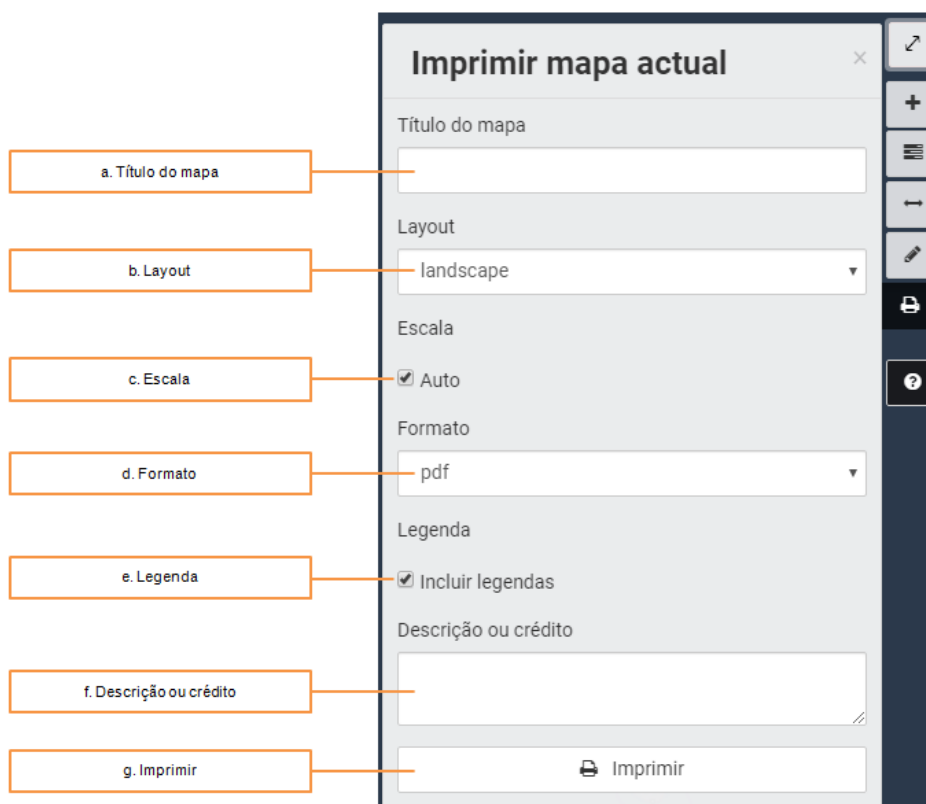
Cor do contorno
 rgb(255, 255, 255)

Espessura do contorno

É necessário definir as palavras, tamanho, cor de preenchimento, cor do contorno e espessura do contorno do texto.

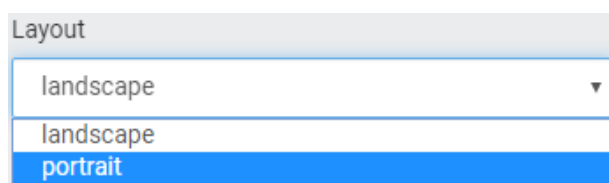
- b. Modificar – Permite editar os objetos desenhados ou carregados no visualizador;
- c. Remover – Permite remover os objetos desenhados ou carregados no visualizador;
- d. Gravar – Permite gravar os objetos desenhados no visualizador num ficheiro;
- e. Carregar – Permite importar objetos para o visualizador.

11. Imprimir:



Permite imprimir o mapa e os objetos nele representados:

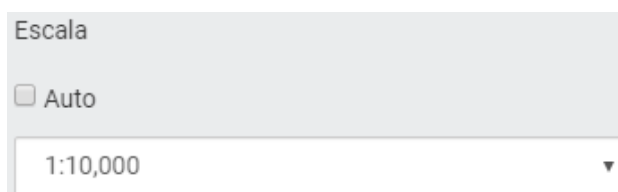
- a. Título do mapa – Inserir o título do mapa;
- b. Layout:



Indicar a orientação da folha impressa:

- i. Landscape – Tipo paisagem;
- ii. Portrait – Tipo retrato.

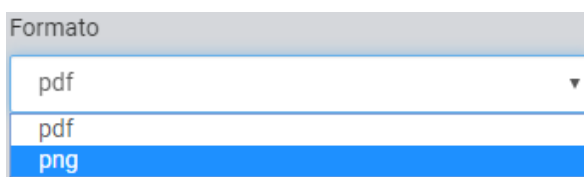
- c. Escala:



Indicar a escala da impressão:

- i. Auto – Definida de forma automática;
- ii. Escala – Indicar qual dos valores de escala disponibilizados é o pretendido para a impressão;

d. Formato:



Indicar o formato do ficheiro de imagem no qual será guardada a impressão.

- e. Legenda – Permite ativar ou desativar a apresentação da legenda na impressão;
 - f. Descrição ou crédito – Inserir descrições ou créditos importantes na impressão;
 - g. Imprimir – Botão para iniciar a impressão do mapa.
12. Ajuda – Documento de ajuda para a utilização do Visualizador.